

Specyfikacja techniczna

Display

Wszystkie reklamy przeznaczone do emisji na witrynach należących do sieci reklamowej Digital Contact powinny spełniać warunki określone w specyfikacji technicznej dla reklam publikowanych w Digital Contact.

Digital Contact weryfikuje reklamę pod kątem zgodności ze specyfikacją techniczną i ma prawo nie dopuścić do emisji reklamy w przypadku gdy reklama jest niezgodna ze specyfikacją techniczną.

Digital Contact decydując o funkcjonalności stron i biorąc pod uwagę jak są one postrzegane przez użytkowników zastrzega sobie prawo do odmowy emisji jeśli uzna reklamę za szkodliwą lub dokuczliwą dla użytkowników witryn.

Komplet materiałów potrzebnych do emisji reklam na stronach Digital Contact powinien zostać dostarczony nie później niż 1 dzień roboczy przed planowaną emisją, bądź w przypadku niestandardowych form reklamowych 5 dni roboczych przed planowaną emisją.

W przypadku materiałów w formacie flash konieczne jest dostarczenie zastępczej wersji w formacie graficznym (jpg lub gif). Kreacja zastępcza będzie emitowana użytkownikom, których przeglądarka nie obsługuje formatów flash.

Materiały dostarczane w postaci skompresowanego archiwum powinny być skompresowane do archiwum zip.

Kreacje muszą mieć dokładny, założony wymiar i wagi nie większe, niż podane w tabelach dotyczących konkretnych form reklamy. Uwaga: jesteśmy otwarci na nowe, niestandardowe formy reklam, które nie są opisane w naszej specyfikacji. W przypadku takich kreacji prosimy o kontakt. Digital Contact zastrzega sobie prawo do aktualizacji bądź zmiany niniejszej specyfikacji technicznej. Poniższe zasady należy stosować do produkcji wszystkich form reklamowych przeznaczonych do wyświetlania na stronach Digital Contact. Oprócz zasad ogólnych należy stosować się również do szczegółowych zasad dotyczących poszczególnych typów reklam. Zasady szczegółowe zawarte są w dalszej części niniejszego dokumentu.

- ❖ Żadna reklama emitowana na stronach Digital Contact nie może zawierać elementów przekierowujących do serwisu reklamodawcy (lub innych serwisów) automatycznie bez wiedzy użytkownika, oraz nie może automatycznie pobierać dodatkowych elementów z zewnętrznych źródeł w trakcie wyświetlania reklamy. Przekierowanie lub pobieranie dodatkowych elementów może się odbywać wyłącznie po kliknięciu użytkownika w reklamę lub odpowiedni jej element.
- ❖ Poza określonymi w dalszej części specyfikacji Digital Contact przypadkami dźwięk w reklamach nie może być emitowany automatycznie. Reklama musi zawierać przycisk do wyłączenia/włączenia dźwięku. W przypadku reklam rozwijalnych dopuszczalne jest emitowanie dźwięku po wykonaniu przez użytkownika akcji wywołującej rozwinięcie reklamy (kliknięcie lub najechanie kursorem na reklamę). W takim przypadku dźwięk powinien być automatycznie wyłączany przy zwinięciu reklamy.
- ❖ Zabrania się używania w reklamach skryptów śledzących interakcję użytkownika oraz zmieniających lub odczytujących cookie.
- ❖ Reklama nie może zakłócać działania strony na której będzie wyświetlana.
- ❖ Nazwy plików nie mogą zawierać polskich liter, oraz znaków innych niż „.”, „_” i „-“
- ❖ Poza przypadkami wymienionymi w dalszej części specyfikacji technicznej Digital Contact żadna z wyświetlanych reklam niezależnie od jej formatu nie może przekraczać 49kB wagi, chyba że

- ❖ W komplecie materiałów musi być dostarczony adres docelowy na który ma przekierowywać reklama po kliknięciu użytkownika.
- ❖ Ze względu na różnorodność rodzajów reklam każdorazowo reklama musi być przetestowana i zaakceptowana przez Digital Contact.

Reklamy typu obrazek

Digital Contact dopuszcza reklamy przygotowane w formacie jpeg, gif lub png. Szczegółowe założenia dotyczące poszczególnych form reklamowych zawarte są w dalszej treści niniejszego dokumentu.

Reklamy flash

- ❖ Reklama w formacie swf powinna być zapisywana w formacie Macromedia Flash do wersji 11 włącznie, z dowiązaniem ActionScript 2.0 lub 3.0
- ❖ W przypadku gdy kreacja nie jest przygotowana na przezroczystym tle, reklama powinna zawierać w najniższej warstwie tło w formie jednokolorowego prostokąta o wymiarach reklamy.
- ❖ Animacja flash nie może w znacznym stopniu obciążać pracy procesora, oraz utrudniać lub uniemożliwiać pracę użytkownika z innymi aplikacjami. Za standardowy procesor używany do testowania obciążenia uznaje się procesor jednordzeniowy taktowany zegarem o częstotliwości 2 GHz. Reklama nie może obciążać standardowego procesora w stopniu większym niż 30% w przypadku banerów standardowych nierozwijalnych i niezamykanych, lub w 40% pozostałych kreacji.
- ❖ Plik swf nie może być zabezpieczony przed dekompilacją.
- ❖ Jeśli reklama ma być klikalna tj. po kliknięciu w reklamę lub jej określony element ma odnosić na stronę reklamodawcy powinna zawierać warstwę klikalną z przyciskiem (button) zawierającym następujące dowiązanie:

Actionscript 2.0:

```
on (release) {  
  getURL(_root.clicktag, _root.target);  
}
```

Actionscript 3.0:

```
import flash.external.ExternalInterface;  
import flash.net.URLRequest;  
import flash.net.navigateToURL;  
btn_click.mouseChildren = false;  
btn_click.buttonMode = true;  
btn_click.addEventListener(MouseEvent.CLICK,click)  
var target = root.loaderInfo.parameters.target;  
var clicktag = root.loaderInfo.parameters.clicktag;  
function click(e:MouseEvent)  
{  
  var browserName:String = getBrowserName();  
  if(browserName == "IE")  
    ExternalInterface.call("function setWMWindow() {window.open('"+ clicktag + "');}");  
  else  
    navigateToURL(new URLRequest(clicktag), target);  
}  
function getBrowserName():String  
{  
  var browser:String;  
  try{ var browserAgent:String = ExternalInterface.call("function getBrowser(){return  
navigator.userAgent;}") } catch(error:Error){ trace(error); return  
'Undefined'; };  
  if(browserAgent.indexOf("Firefox") >= 0)  
    browser = "Firefox";  
  else  
    if(browserAgent.indexOf("Safari") >= 0)  
      browser = "Safari";  
  else  
    if(browserAgent.indexOf("MSIE") >= 0)  
      browser = "IE";  
  else
```

```
if(browserAgent.indexOf("Opera") >= 0)
  browser = "Opera";
else
  browser = "Undefined";
return
```

Bannery płaskie

Wymiary kreacji:

Billboard: 750x100px

Doublebillboard: 750x200px

Triplebillboard: 750x300px

Wideboard: do uzgodnienia (standardowo: 920x200)

Rectangle: 300x250px lub 336x280px

Skyscraper: 160x600px lub 120x600px

Akceptowalne formaty: jpg,gif,png,swf

Dowiązania w plikach swf: clickTag

Screening

Reklama graficzna w formie tła wyświetlanego na marginesach witryny połączona z billboardem lub doublebillboardem. Do screeningu potrzebne są dwie kreacje

1. bill lub double (750x100 lub 750x200px) o wadze do 45KB

format swf lub jpeg/gif

2. tapeta w formacie jpeg

dopasowana do serwisu i billboarda/ doublebillboarda

waga do 150kB

Wszystkie nieruchome elementy screeningu powinny znajdować się w pliku tapety. Tapeta powinna na krawędziach przechodzić w jednolite tło. Najlepiej by była przygotowana na szerokość 1600px. Pod żadnym pozorem nie należy wstawiać po środku grafiki prostokąta zaznaczającego gdzie powinien znajdować się serwis. Tapeta może być przygotowana w formie elementu graficznego do powielenia o wymiarach nie mniejszych niż 80x80px.

Screening

Reklama graficzna w formie tła wyświetlanego na marginesach witryny połączona z billboardem lub doublebillboardem. Po najechaniu kursorem myszy na billboard/doublebillboard następuje zmiana tapety.

Do Dynamic Screening potrzebne są następujące kreacje:

1. bill lub double (750x100 lub 750x200px) o wadze do 45KB

Jedynym dopuszczalnym formatem dla billboarda/doublebillboarda jest swf zawierający dowiązania do każdej zmiany tapety w formie:

Actionscript 2.0:

```
on (rollOver){  
flash.external.ExternalInterface.call("change_nrx");  
}
```

Actionscript 3.0:

```
import flash.external.ExternalInterface;  
  
// Funkcja wywołana przez zdarzenie  
  
function mouseRollOver (pEvt:Event):void {  
ExternalInterface.call("change_nrx");  
}  
OpenButton_btn.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, mouseRollOver);
```

//OpenButton_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji

gdzie literze **x** przy każdej kolejnej zmianie tapety należy przypisać kolejny numer nazwy funkcji. W przypadku gdy uwzględniamy 3 zmiany tapety to funkcje będą nazywały się change_nr1, change_nr2 i change_nr3.

2. tapety w formacie jpeg/

dopasowane do serwisu i billboarda/doublebillboarda

waga do 150kB

Wszystkie nieruchome elementy screeningu powinny być znajdować się w pliku tapety. Tapeta powinna na krawędziach przechodzić w jednolite tło. Najlepiej by była przygotowana na szerokość 1600px. Pod żadnym pozorem nie należy wstawiać po środku grafiki prostokąta zaznaczającego gdzie jest serwis.

Interstitial

Forma reklamowa w formie pełnoekranowej animacji całkowicie przykrywająca stronę. Maksymalny rozmiar kreacji to 800x600. Dopuszczalne formaty to swf lub jpeg/gif.

W przypadku kreacji swf maksymalny czas trwania animacji to 20s. Jeśli kreacja zawiera krzyżyk do zamknięcia to powinien on posiadać dowiązanie:

Actionscript 2.0:

```
on (release){  
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_hd");  
}
```

Actionscript 3.0:

```
import flash.external.ExternalInterface;

// Funkcja wywołana przez zdarzenie

function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("pub_ist_hd"); }

ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);

// CloseButon_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji
```

Nie ma obowiązku umieszczania krzyżyka w kreacji. W przypadku gdy kreacja nie posiada buttona zamykającego (krzyżyka) Digital Contact doda do kreacji linka zamykającego o treści podanej przez zleceniodawcę reklamy.

Splash Page

Forma reklamowa w formie pełnoekranowej animacji całkowicie przykrywająca stronę. Maksymalny rozmiar kreacji to 800x600. Dopuszczalne formaty to swf lub jpeg/gif. W odróżnieniu od Interstitiala Splash Page nie znika automatycznie. Aby przejść na stronę główną użytkownik musi wykonać jakąś akcję: kliknąć w krzyżyk lub inny przycisk.

Możliwe jest również użycie kreacji swf z videoadem w formacie flv. Plik flv może mieć maksymalnie 2MB wagi.

Maksymalna waga kreacji to 50kB w przypadku plików jpeg/gif oraz swf.

Kreacja swf może też posiadać dowiązanie do przycisku zamykania:

Actionscript 2.0:

```
on (release){
```



```
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_hd");  
}
```

Actionscript 3.0:

```
import flash.external.ExternalInterface;  
  
// Funkcja wywołana przez zdarzenie  
  
function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("pub_ist_hd"); }  
ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);  
// CloseButon_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji
```

Nie ma obowiązku umieszczania krzyżyka w kreacji.

Floorad

krawędzi niezależnie od przewijania serwisu. Pojawia się na stronie w formie animacji – wysuwa się spod dolnej krawędzi przeglądarki. Reklama zamyka się po kliknięciu w krzyżyk.

Dopuszczalne formaty to jpeg/gif lub swf. Maksymalna waga to 50kB. Maksymalne rozmiary kreacji to 900x300px.

Kreacja swf musi też posiadać dowiązanie do przycisku zamykania:

Actionscript 2.0:

```
on (release){  
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_hd");  
}
```

Actionscript 3.0:

```
import flash.external.ExternalInterface;
```

```
// Funkcja wywołana przez zdarzenie  
  
function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("pub_ist_hd"); }  
ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);  
  
// CloseButon_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji
```

Flyfooter

Graficzna forma reklamowa umieszczana na dole przeglądarki, przyklejona do jej dolnej krawędzi niezależnie od przewijania serwisu. Reklama zamyka się po kliknięciu w pole „zwiń” uruchamia animację chowania się za prawą lub lewą krawędzią przeglądarki.

Dopuszczalne formaty to jpeg/gif lub swf. Maksymalna waga to 50kB. Maksymalne rozmiary kreacji to 750x200px.

Ekspand Billboard/Doublebillboard

Graficzna forma reklamowa umieszczana na dole przeglądarki, przyklejona do jej dolnej krawędzi niezależnie od przewijania serwisu. Reklama zamyka się po kliknięciu w pole „zwiń” uruchamia animację chowania się za prawą lub lewą krawędzią przeglądarki.

Dopuszczalne formaty to jpeg/gif lub swf. Maksymalna waga to 50kB. Maksymalne rozmiary kreacji to 750x200px.

Interaktywny Billboard 750x100 px lub Doublebillboard 750x200 px po najechaniu kursorem myszy rozwijany do maksymalnych rozmiarów 750x300.

Dopuszczalna waga: max 45kB

Dopuszczalne formaty: jpeg/gif i swf.

W przypadku gdy zostaną dostarczone kreacje w formacie jpeg/gif potrzebna będą dwa pliki: jeden o wysokości 100 lub 200px (kreacja przed rozwinięciem), a drugi o wysokości 300px (kreacja po rozwinięciu).

Jeżeli materiał ma być plikiem swf to musi posiadać następujące dowiązania:

Actionscript 2.0:

do zwijania po najechaniu kursorem:

```
on (rollOut) {  
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_collapse");  
}
```

do zwijania po kliknięciu:

```
on (release) {  
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_collapse");  
}
```

do rozwijania po najechaniu kursorem:

```
on (rollOver) {  
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_expand");  
}
```

do rozwijania po kliknięciu:

```
on (release) {  
flash.external.ExternalInterface.call("pub_ist_expand");  
}
```

Actionscript 3.0:

Do zwijania po najechaniu kursorem:

```
import flash.external.ExternalInterface;

// Funkcja wywołana przez zdarzenie

function mouseRollOver (pEvt:Event):void {
    ExternalInterface.call("pub_ist_collapse ");
}
OpenButton_btn.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, mouseRollOver);

//OpenButton_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji
```

Do zwijania po kliknięciu:

```
import flash.external.ExternalInterface;
// Function executed in answer to the event
function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("pub_ist_collapse"); }
ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);
// CloseButon_btn to tylko przykład nazwy buttona w kreacji
```

Do rozwijania po najechaniu kursorem:

```
import flash.external.ExternalInterface;

// Funkcja wywołana przez zdarzenie

function mouseRollOver (pEvt:Event):void {
    ExternalInterface.call("pub_ist_expand ");
}
OpenButton_btn.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, mouseRollOver);
```

//OpenButton_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji

Do rozwijania po kliknięciu:

```
import flash.external.ExternalInterface;
// Function executed in answer to the event
function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("pub_ist_expand"); }
ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);
// CloseButon_btn to tylko przykład nazwy buttona w kreacji.
```

Corner

Interaktywna kreacja umieszczona domyślnie w prawym górnym rogu (dopuszczalne jest też umieszczenie jej w lewym górnym rogu) przeglądarki rozwijana po najechnaniu kursorem myszy lub kliknięciu. W formie zwiniętej ma rozmiary 50x50 px, w rozwiniętej maksymalnie 500x500.

Dopuszczalna waga: max 45kB

Dopuszczalne formaty: swf.

W kreacji należy umieścić następujące dowiązania:

Actionscript 2.0:

do rozwinięcia po najechnaniu kursorem:

```
on (rollOver) {
getURL("javascript:corner_show()", "");
gotoAndPlay();
}
```

lub po kliknięciu:



```
on (release) {  
  getURL("javascript:corner_show()", "");  
  gotoAndPlay( );  
}
```

do zwinięcia po najechaniu kursorem:

```
on (rollOut) {  
  getURL("javascript:corner_hide()", "");  
  gotoAndPlay( );  
}
```

lub po kliknięciu:

```
on (release) {  
  getURL("javascript:corner_hide()", "");  
  gotoAndPlay( );  
}
```

Actionscript 3.0:

Do zwiwania po najechaniu kursorem:

```
import flash.external.ExternalInterface;  
  
// Funkcja wywołana przez zdarzenie  
  
function mouseRollOver (pEvt:Event):void {  
  ExternalInterface.call("corner_hide");  
}  
OpenButton_btn.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, mouseRollOver);
```

//OpenButton_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji

Do zwijania po kliknięciu:

```
import flash.external.ExternalInterface;
// Function executed in answer to the event
function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("corner_hide"); }
ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);
// CloseButon_btn to tylko przykład nazwy buttona w kreacji
```

Do rozwijania po najechaniu kursorem:

```
import flash.external.ExternalInterface;

// Funkcja wywołana przez zdarzenie

function mouseRollOver (pEvt:Event):void {
ExternalInterface.call("corner_show");
}
OpenButton_btn.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, mouseRollOver);
```

//OpenButton_btn to tylko przykład buttona zamieszczonego w kreacji

Do rozwijania po kliknięciu:

```
import flash.external.ExternalInterface;
// Function executed in answer to the event
function onClic(pEvt:Event):void { ExternalInterface.call("corner_show"); }
ButonClose_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClic);
// CloseButon_btn to tylko przykład nazwy buttona w kreacji.
```